



Règles du jeu du TRAIN DES LANGUES

Un petit poisson et un petit oiseau doivent prendre le train pour retrouver leurs familles...

Aidez-les à construire un train plurilingue !

En autonomie

Proposer à un enfant de reconstituer le train sur son plateau vierge en observant le plateau de jeu modèle.

Un contre un

Le joueur 1 a un plateau de jeu qu'il ne doit pas montrer au joueur 2. Le joueur 2 a cinq jetons-wagons devant lui et un plateau vierge. Le joueur 1 doit faire remettre les wagons dans le même ordre que sur son plateau au joueur 2 en décrivant les jetons un par un. Vous pouvez réduire le nombre de wagons selon l'âge des enfants, ou en recréer de nouveaux !

La partie est terminée quand tous les wagons ont été placés dans l'ordre !

LES NIVEAUX



Pour commencer : 2 graphies à décrire



Un peu plus complexe : 3 graphies à décrire



Pour les experts des langues : 4 graphies à décrire



Le défi est à son comble : 4 graphies, dont deux proches !

Avez-vous reconnu ces langues ?

عائلة [ayila] en arabe

ቤተሰብ [biteuseubi] en amharique

семья [simya] en russe

familie [familié] en roumain

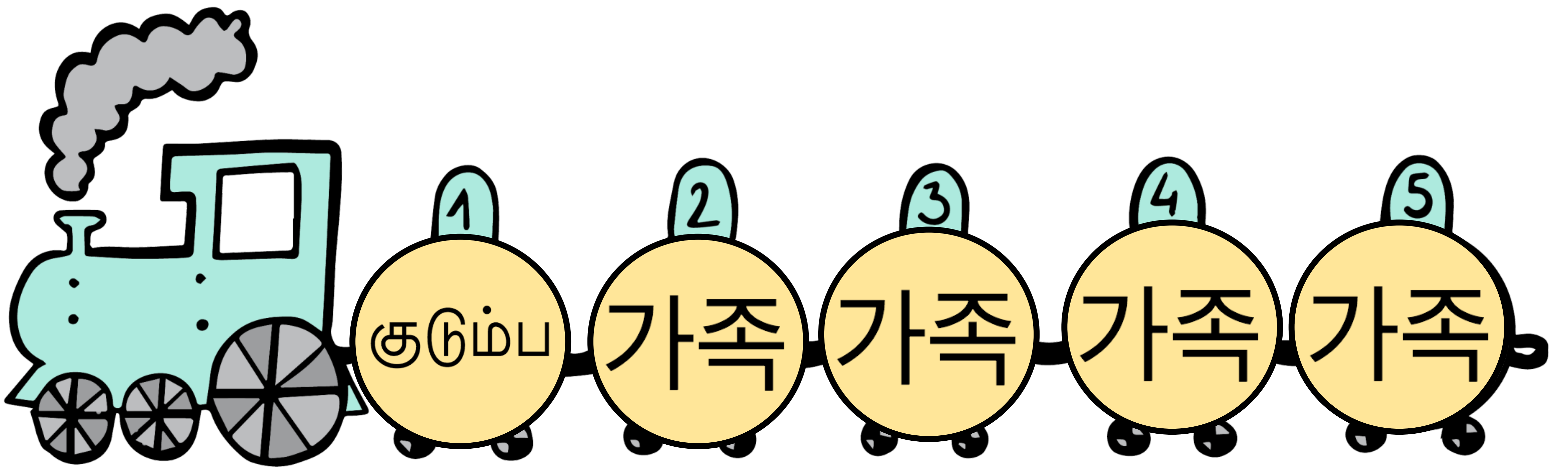
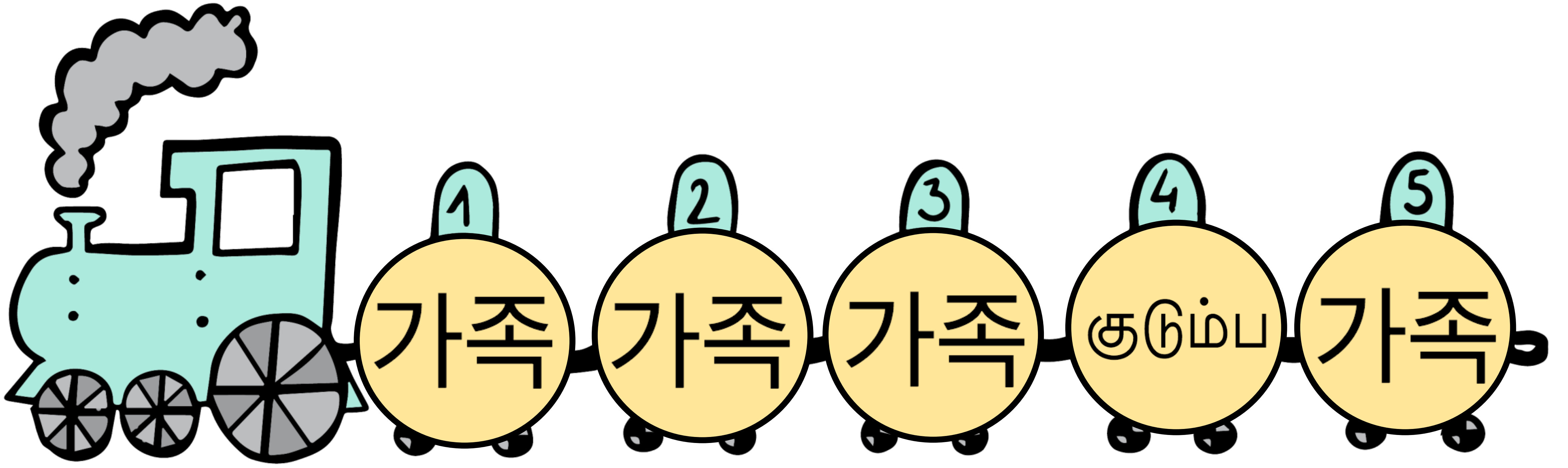
குடும்ப [kouṭoumpa] en tamoul

가족 [katchok] en coréen

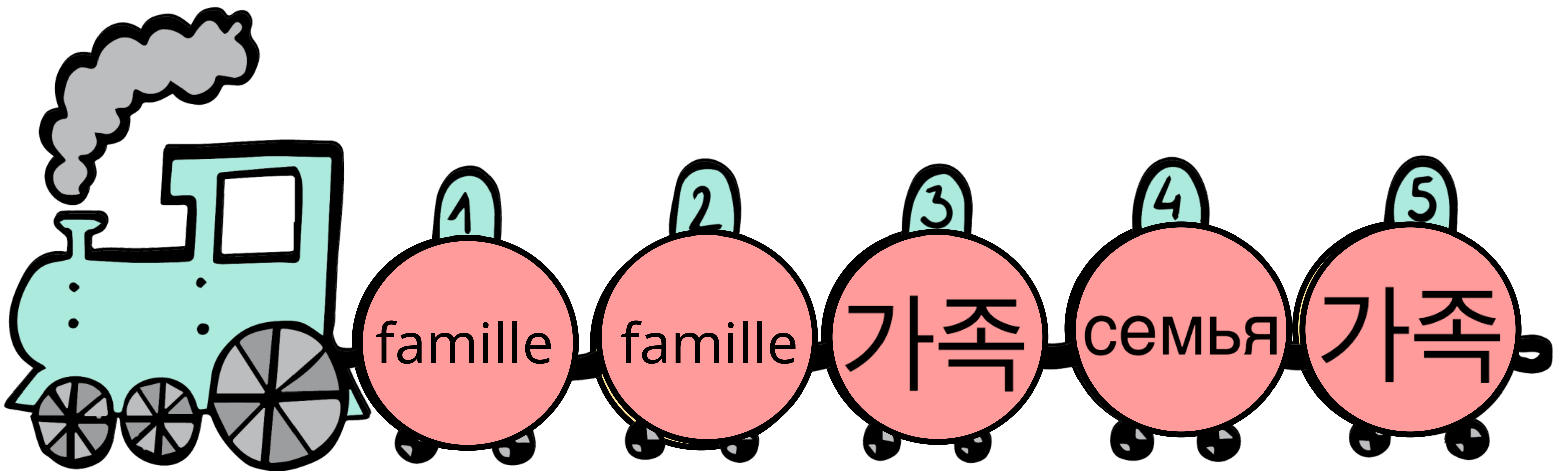
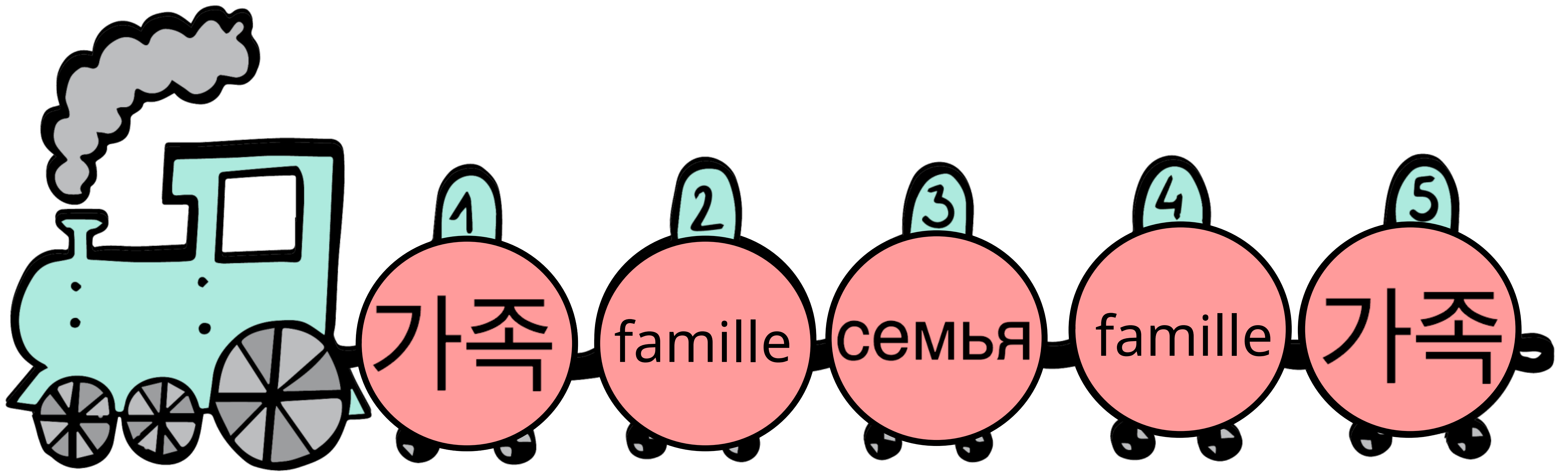
Le Kamishibai Un petit poisson, un petit oiseau, est disponible [ici](#) !



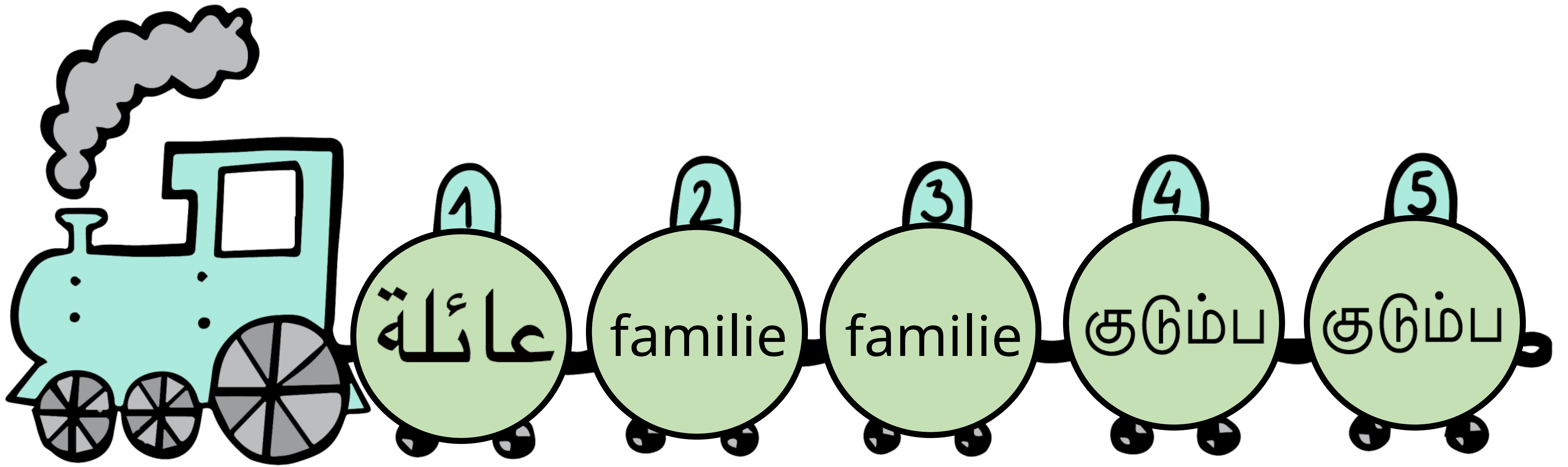
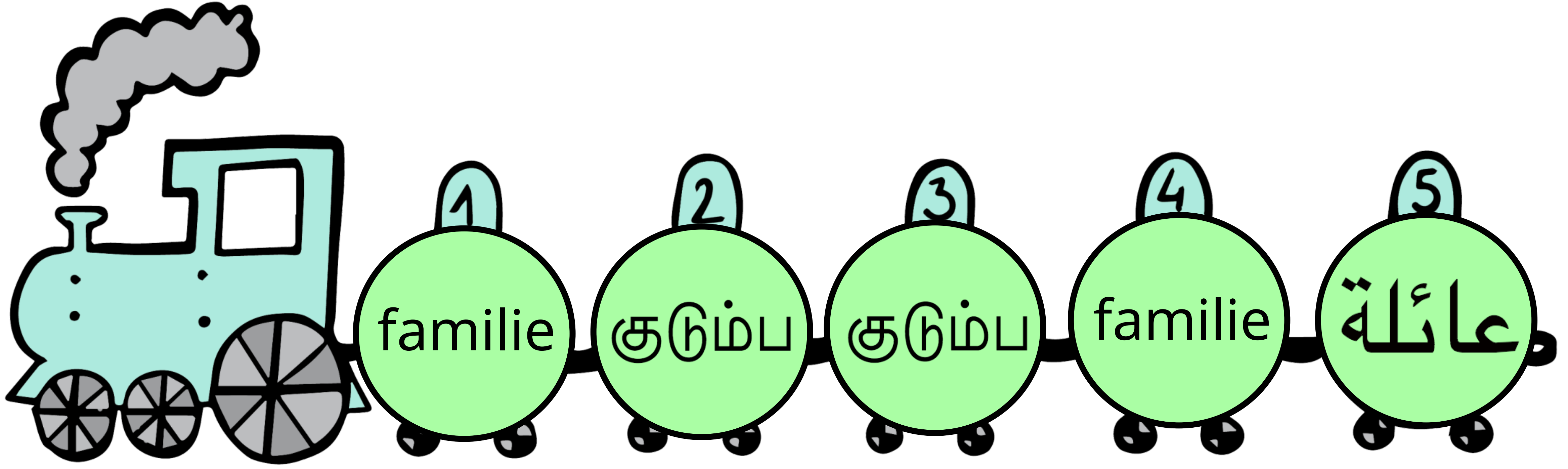
Le train des langues :    



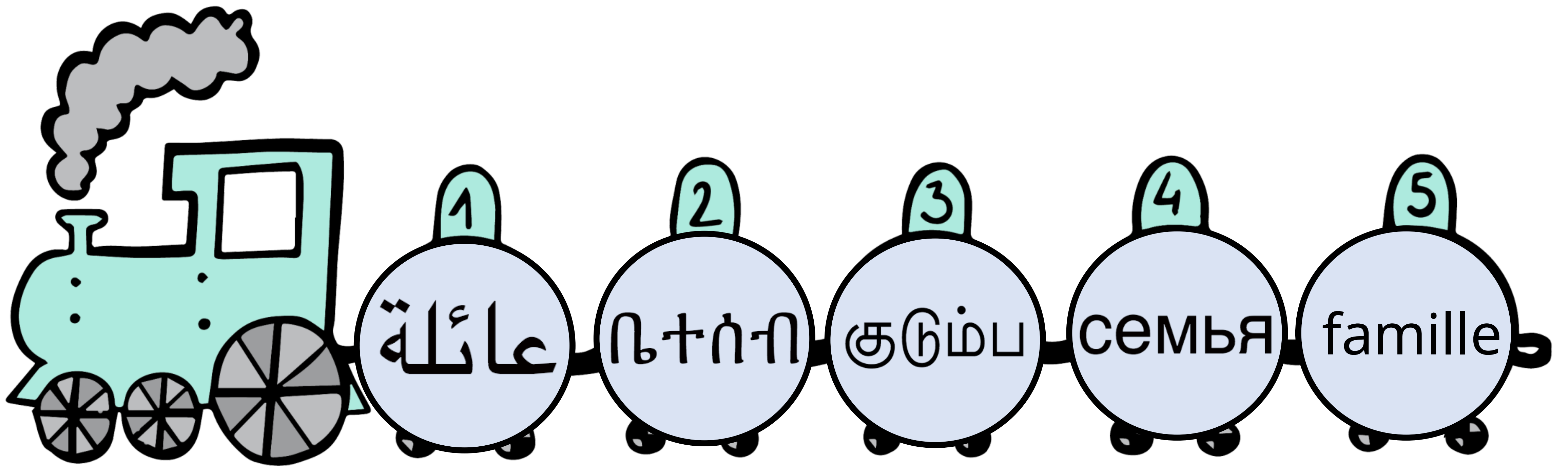
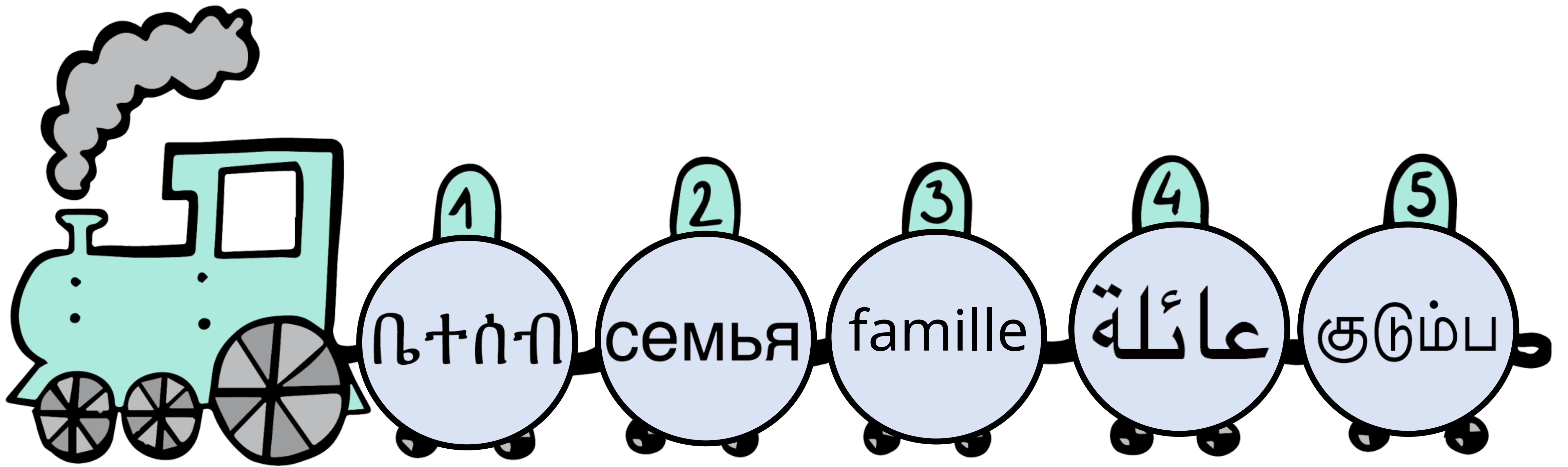
Le train des langues :    



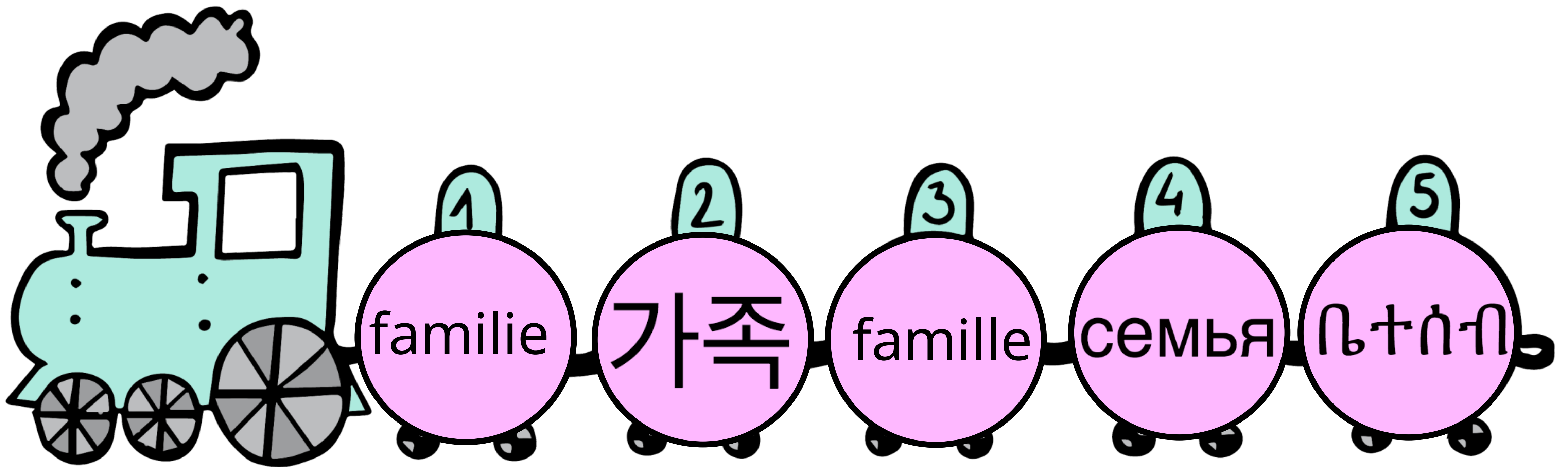
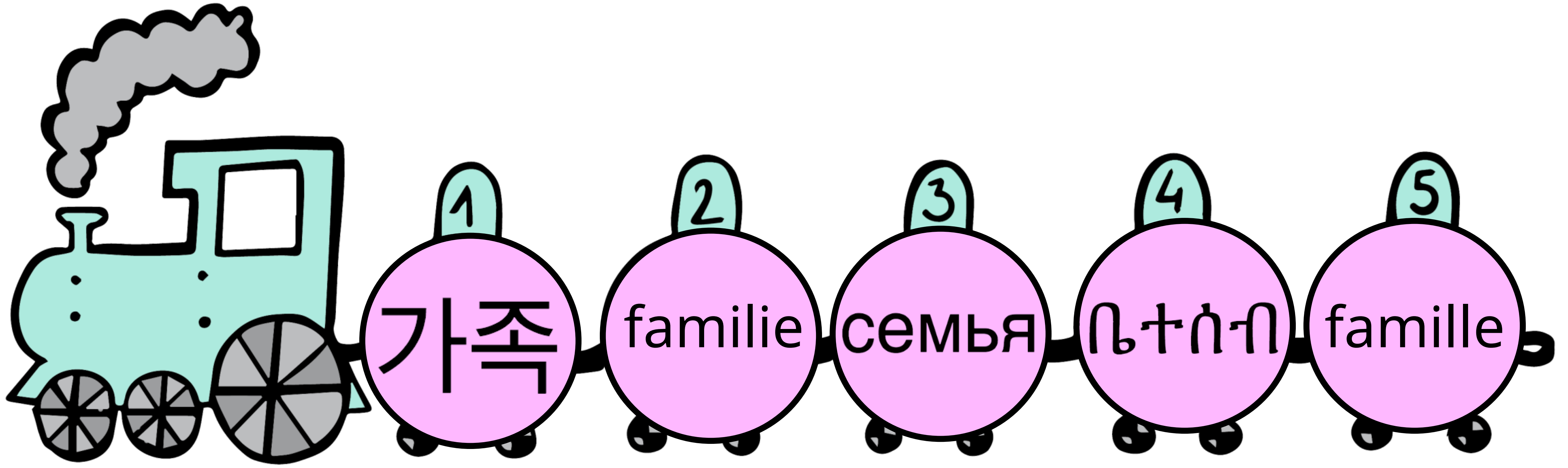
Le train des langues :    



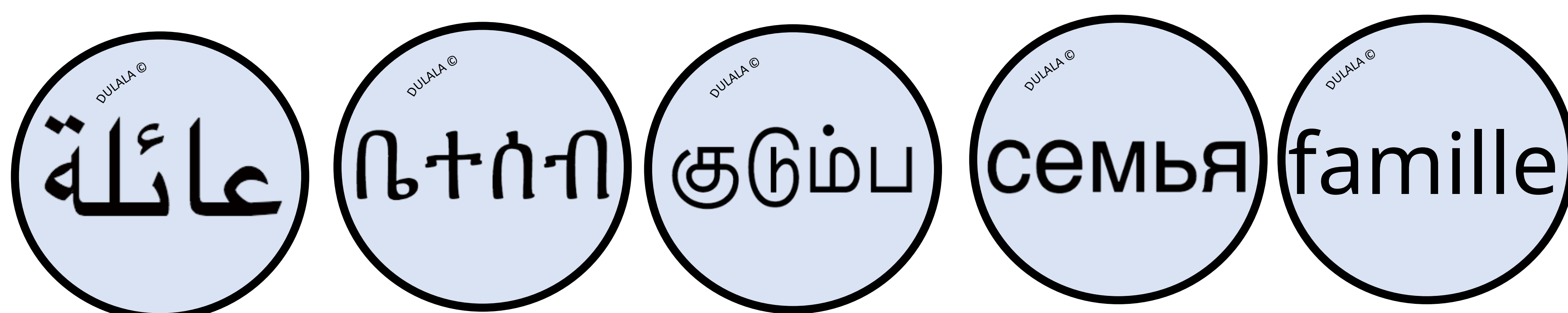
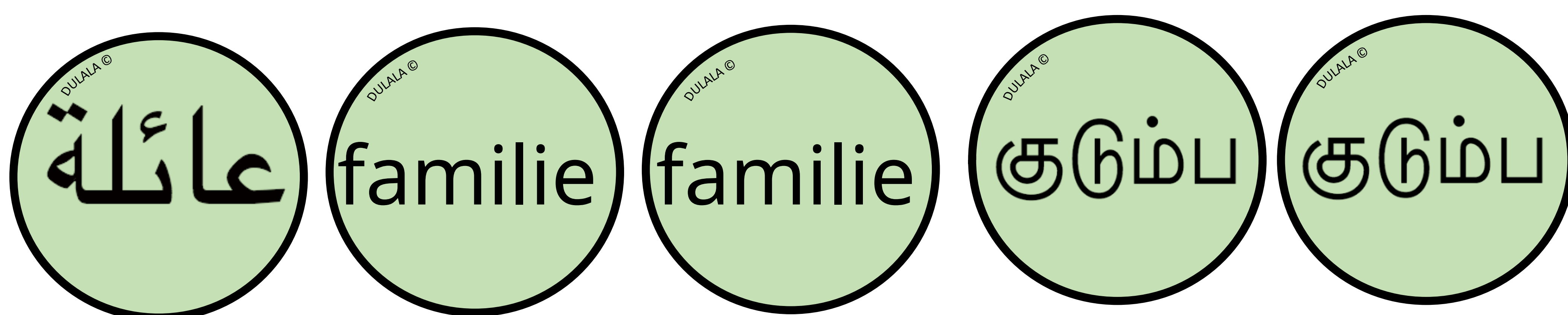
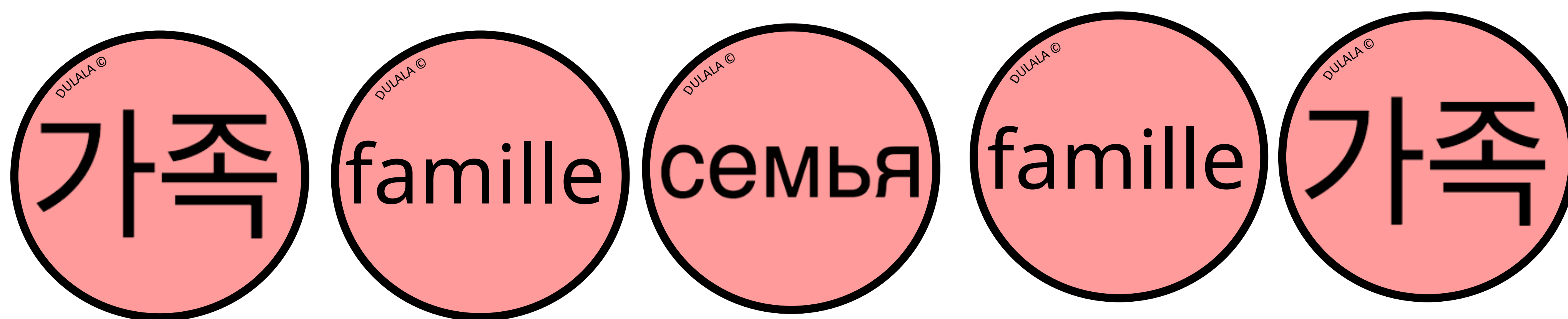
Le train des langues :    



Le train des langues :    



Jetons-wagons à découper



Train des langues à compléter

