



Livret pédagogique : que faire avec un imagier multilingue ?

Un imagier en 17 langues peut être déroutant : comment faire lorsqu'on en connaît une seule ? Ou deux ? Ou trois ? Comment prononcer des mots dans les langues que l'on ne maîtrise pas ? Et que peut-on en dire ?

Pas de panique ! Tout d'abord, des QR codes à scanner, astucieusement intégrés aux illustrations de l'imagier vous permettront d'aller écouter sur le site Lexilala.org la prononciation de tous les mots du livre dans plus d'une dizaine de langues.

Vous pourrez ainsi vous amuser à prononcer tous les mots avec les enfants : un beau défi à relever pour les petits et les grands !

Par ailleurs, ne pas connaître toutes les langues du livre n'est pas un problème, bien au contraire. C'est un très bon point de départ pour faire de sa lecture un jeu avec les enfants. Menez avec eux l'enquête : quelles langues reconnaît-on ? Comment ? Les a-t-on déjà entendues, vues ? Connaît-on quelqu'un qui parle cette langue ? Tous les systèmes d'écriture se ressemblent-ils ? Dans quel sens les lit-on ?

Être face à un mystère commun n'est pas un obstacle à la lecture : c'est l'occasion de montrer aux enfants qu'en matière de langues, on ne peut pas tout savoir, mais que l'important est de se montrer curieux et ouvert. C'est également une très bonne manière de rendre les enfants actifs dans leur lecture en leur proposant de devenir des détectives des langues !

**Très bien, vous avez écouté la prononciation des mots,
cherché à identifier les langues du livre...
Et maintenant ?**

Voici quelques pistes pédagogiques générales pour vous échauffer avant de démarrer les activités proposées :

- Cacher les illustrations et tenter de deviner le mot correspondant en s'appuyant sur les autres traductions (celles que l'on connaît dans une autre langue, celles qui ressemblent au français...).
- Créer un jeu de memory plurilingue ou un jeu de 7 familles à partir des traductions de l'imagier.
- Comparer la ponctuation à la page 88 : où se place le point d'interrogation ? Dans quel sens ? Est-il collé au mot, ou bien y a-t-il un espace ?
- Observer le nom des couleurs à partir de la page 86. En français, la couleur "orange" désigne aussi le fruit de la même couleur, et il en va de même pour "marron", de la même couleur que les marrons. Est-ce aussi le cas dans d'autres langues ?
- Regarder les traductions des membres de la famille : à votre avis, pourquoi y a-t-il parfois plusieurs termes pour traduire "oncle" ou "tante" dans les différentes langues ? Réponse : parce que dans ces langues existe une distinction entre les membres de la famille du côté paternel et du côté maternel, et parfois également entre les personnes qui font partie de la famille par lien direct, et celles qui en font partie suite à un mariage !
- Comparer la formation du masculin (maître) et du féminin (maîtresse) à la page 53 : le mot est-il le même ? Complètement différent ? N'y a-t-il qu'une seule lettre qui change ? Et dans les langues des enfants ?
- Jouer les scènes des histoires : proposer à chaque enfant d'interpréter un personnage de l'album à travers les différentes scènes représentées.
- Proposer aux enfants d'accompagner les lectures de bruitages ou de gestes prononcés en même temps et correspondant à la scène.
- Les mots de l'imagier sont classés par catégories : montrer une page et proposer aux enfants de deviner ensemble quelle catégorie est représentée à partir des mots visibles (ex : il y a la maman, le frère, etc. Quel est le point commun entre ces éléments ? Ce sont les membres de la famille).
- Jouer à Jacques a dit à partir des actions représentées dans l'album (par exemple dans « Les activités »). L'action est nommée dans une des langues du livre ou des enfants.
- Réinvestir les mots de l'imagier dans des moments du quotidien (donner la date du jour, annoncer les activités, créer une signalétique multilingue, etc.).

ASTUCES

- Les activités ci-dessous sont proposées à partir des langues de l'imagier *Comment tu dis ?* mais n'hésitez pas à les mener en faisant appel aux langues présentes parmi les enfants !
- Pour laisser faire le hasard au fil des activités et vous aider à choisir les langues utilisées, vous pouvez créer des toupies ou des dés citant les différentes langues. Il est également possible d'utiliser des comptines d'élimination (type amstragram) en français et dans d'autres langues ([découvrez-en dans le CD 26 comptines pour découvrir les langues](#)).

1 Retrouve-moi à la sortie !

Prévoir un tableau de traductions (annexe 1) et un plateau de jeu (annexe 2) par enfant ou par groupe. Le tableau de traductions peut également être projeté au tableau.

Le groupe choisit une langue parmi les langues de l'imagier. Un meneur est désigné et il nomme les dessins dans la langue choisie pour tracer un chemin parmi les images. Commencez par le bas en choisissant une lettre pour cheminer jusqu'à l'un des numéros. Si les autres joueurs ont bien suivi, ils devraient tous être arrivés sur le même numéro ! Un point bonus peut être accordé si le chiffre est donné dans une autre langue.

- **Par exemple, en anglais:** Fish, meat, cheese, yogurt, yogurt, fish. J'arrive sur la case 3 !

Version plurilingue :

La même activité peut être proposée en changeant de langue d'une case à l'autre.

- **Par exemple :** queso, ekmek, γαλοούρτι , cheese, fish, carne. J'arrive sur la case 2 !

2 Les émotions multilingues

Imprimer ou projeter le tableau (annexe 3) reprenant les émotions dans les différentes langues, ou compléter le tableau vierge (annexe 4) à partir des langues de vos enfants.

Proposer à un ou une enfant de choisir une émotions parmi celles du tableau et de la mimer. Le premier ou la première à reconnaître l'émotion et à la nommer dans une autre langue gagne et devient mimeur ou mimeuse à son tour.

En fonction de votre groupe, l'activité peut être l'occasion d'aborder la question des différences culturelles liées aux émotions. Quelles sont les émotions considérées comme positives et que l'on peut exprimer librement ? Celles qu'il vaut mieux éviter de montrer ? Un article intéressant qui porte sur ces questions :

<https://blog.lingoda.com/fr/6-emotions-qui-different-entre-les-cultures/>

- **Variante :** Découper le tableau des émotions (annexe 3) de sorte à obtenir des étiquettes. Proposer aux enfants d'associer à chaque personnage visible sur la double page 14-15 une étiquette correspondant à l'émotion ressentie par le personnage. L'activité peut être proposée également sur d'autres pages de l'imagier.

3 Inventeurs et inventeuses d'histoires en herbe

Avec les enfants, choisir l'une des grandes images de l'imagier et imaginer l'histoire qui l'entoure. Que s'est-il passé avant pour les différents personnages ? Qu'est-il sur le point de se passer ? Que se disent-ils ? Rédiger ensemble ou par groupes une petite histoire et la transformer en histoire plurilingue en y ajoutant des mots, comptines, formulettes ou encore onomatopées dans d'autres langues.

- **Variante 1 :** feuilleter à tour de rôle l'imagier et s'arrêter au hasard sur une page en mettant le doigt sur un mot. Répéter l'opération jusqu'à avoir 4 ou 5 mots, puis mettre les enfants au défi d'imaginer une histoire avec les mots obtenus en intégrant les traductions dans d'autres langues. À la lecture, les autres enfants devineront-ils quels étaient les mots à intégrer dans le récit, et ce qu'ils veulent dire ?
- **Variante 2 :** choisir dans l'imagier un ou deux lieux (par exemple dans « Le monde »), un ou deux personnages (par exemple dans « La famille ») et 1 ou 2 objets (par exemple dans « La salle de classe ») à partir desquels inventer une histoire.
- Pour développer votre écriture plurilingue, vous pouvez vous inspirer des albums [Chaprouchka](#) et [Gallinella](#) aux éditions Syros.

4 La cueillette des couleurs

Choisir une couleur en s'aidant des pages 86 et 87, que le meneur ou la meneuse nomme dans la langue de son choix. Le reste du groupe pointe du doigt, le plus rapidement possible, un objet de cette couleur présent dans la salle, ou bien dans l'imagier. Pour plus de défi, les enfants peuvent être répartis en équipe et l'adulte compter le nombre de couleurs trouvées par chaque équipe. Des points bonus peuvent être accordés si les objets trouvés sont nommés dans une autre langue.

- **Variante :** proposer aux enfants de découvrir l'effet Stroop (interférence qui apparaît notamment lorsque l'on essaie de donner le nom de la couleur dans laquelle un mot est écrit alors que le mot est le nom d'une autre couleur) d'abord seulement en français. Puis, leur lancer le défi de nommer dans une autre langue la couleur d'un mot qui désigne en français une couleur différente.

Exemple : BLEU (écrit en rouge) devra être nommé « red », « rojo », etc.

5 Méli mélo de la semaine

Imprimer et découper les étiquettes des jours de la semaine (annexe 5). Dans un premier temps, distribuer ces étiquettes mélangées aux enfants en leur proposant de les regrouper par langues. En fonction de l'âge des enfants, il est possible de démarrer l'activité en proposant un nombre limité de langues différentes. Dans un second temps, inviter les enfants à remettre les jours de la semaine dans l'ordre. Un chrono peut être lancé et les enfants répartis en équipes afin d'ajouter du défi à l'activité. L'imagier peut être laissé à disposition pour comparer, et l'adulte guide les enfants en soulignant les ressemblances entre les langues, en les invitant à faire appel aux compétences linguistiques de leurs camarades, etc.

Quelques variantes vous permettant d'adapter l'activité aux compétences de votre groupe :

- N'utiliser que les jours de la semaine dans des langues romanes, proches du français (espagnol, italien, portugais, roumain)
- Inclure les jours de la semaine dans d'autres langues apportées par les enfants
- Inclure des mots intrus, dans une autre langue ou qui ne sont pas les jours de la semaine

6 Est-ce que tout va rentrer dans la valise ?

Après avoir mené plusieurs activités et permis aux enfants d'entendre plusieurs fois un certain nombre de mots, mettez-les au défi de se souvenir d'un maximum d'entre eux. Si les enfants sont scripteurs, ils peuvent dans un premier temps écrire tous les mots dont ils se souviennent, s'ils n'écrivent pas encore, l'activité peut se faire directement à l'oral sur le principe de "Je mets dans ma valise..."

Un enfant commence en disant « Je mets dans ma valise... ropa », le second poursuit « je mets dans ma valise... ropa, zio », etc.

Pour un niveau de difficulté supplémentaire, la phrase « Je mets dans ma valise » peut être prononcée dans une autre langue, et le rythme peut être accéléré !

7 Debout ! Assis !

Choisissez avec le groupe une langue parmi celles du livre. Un enfant qui mène le jeu, s'aidant de ses compétences ou des audios à écouter sur le site Lexilala.org, prononce un mot de l'imagier dans cette langue. Si le mot est bien dans la langue choisie, les autres enfants se lèvent. Si le meneur introduit un mot dans une autre langue que celle choisie, les enfants restent assis. Le meneur continue et peut aller de plus en plus vite. Si un joueur se lève alors qu'il ne devrait pas, il est éliminé. Le gagnant est l'enfant restant.

8 La famille zinzin

Imprimer et distribuer aux enfants les cartes des membres de la famille (annexe 6). Il peut y avoir plusieurs fois le même membre de la famille en fonction du nombre de joueurs (deux grands-mères, trois frères...). Les joueurs sont assis en cercle sur des chaises. La personne qui mène le jeu nomme deux membres de la famille dans la langue de son choix, par exemple « Les cousins et les figlia échangent leur place ». Les enfants ayant les cartes correspondant à ces membres de la famille échangent leur place le plus vite possible. Une autre proposition est faite, etc. Quand le meneur décide de s'asseoir sur une chaise vide pendant que les enfants sont en train d'échanger, l'enfant n'ayant plus de chaise devient meneur du jeu.

• **Variante :** avec de la pâte collante, coller les cartes sur un mur. Demander aux enfants de se mettre en deux files face à ce mur. Un meneur nomme un des membres de la famille dans la langue de son choix, et les deux premiers enfants de la file doivent être les plus rapides à venir toucher la carte correspondante. Les deux enfants se placent ensuite à la fin de la file et les enfants qui étaient derrière jouent, etc.

Cette activité peut être proposée avec d'autres mots de l'imagier.

9 Si j'étais... je serais...

Proposer aux enfants de réaliser un mini livre sur le thème « Si j'étais... je serais... ». Imprimer un mini livre (annexe 7) pour chaque enfant et, à l'aide d'un tutoriel (voir le site <http://minilivre.free.fr>), préparer le pliage en amont si nécessaire. En s'appuyant sur les pages citées dans le mini livre, chaque enfant choisit la couleur, le vêtement... qu'il préfère et le dessine sur la page correspondante du mini livre. Il indique également sa traduction dans la ou les langues de son choix. Il est possible d'ouvrir l'activité à d'autres mots que ceux présents dans le livre.



10 L'imagier à personnaliser

Choisir un modèle d'imagier parmi ceux mis à disposition sur le site **Lexilala.org**, en fonction des objectifs pédagogiques poursuivis :

- Un modèle vierge (https://lexilala.org/wp-content/uploads/2022/09/Imagier_vierge.pdf), à compléter entièrement avec les mots, les traductions et les dessins choisis par l'enfant.
- Un modèle mixte (https://lexilala.org/wp-content/uploads/2022/09/imagier_mixte.pdf), avec parfois des traductions à compléter dans les langues de l'enfant et de son entourage, et parfois des dessins à réaliser en devinant le mot manquant grâce aux traductions dans les autres langues.

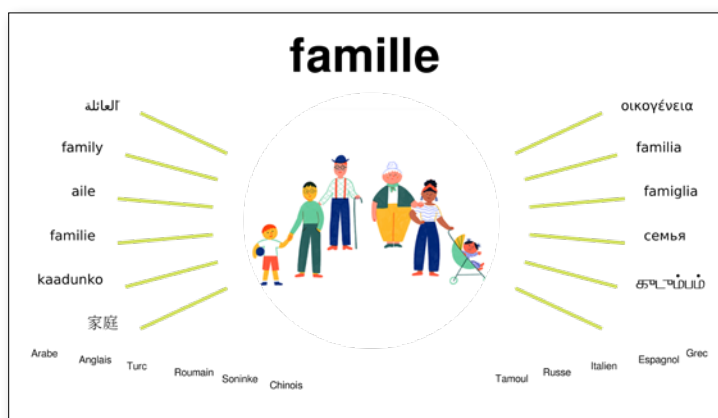
- Un modèle à traduire (https://lexilala.org/wp-content/uploads/2022/09/imagier_a_completer.pdf), dans lequel toutes les traductions sont à compléter à partir des illustrations proposées.

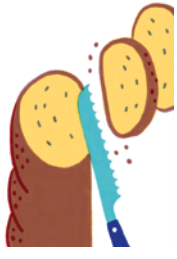
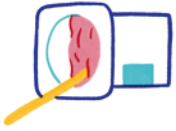
→ Quelques astuces :

- Définir ensemble les langues qui seront intégrées dans l'imagier: s'agira-t-il d'un imagier du groupe, avec les langues présentes parmi les enfants? D'un imagier personnel, que chacun complètera selon les langues qu'il connaît, qu'il aime ?
- Collecter d'abord les traductions dans les langues connues par l'enfant, puis par le groupe, puis partir en quête d'autres personnes ressources. Qui pourra nous aider à compléter l'imagier (la famille, les professionnel-le-s de la structure, les voisin-e-s, les ami-e-s...)?
- Vous pouvez créer avec les enfants des avis de recherche pour trouver des personnes qui parlent les langues choisies et qui pourront apporter des traductions, voire même prévoir une enquête au sein de la structure ou du quartier.
- Pour aller plus loin, vous pouvez ensuite numériser votre imagier personnalisé et l'enrichir d'enregistrements vocaux. Vous pouvez également nous le partager afin qu'il soit mis à disposition d'autres personnes sur le site **Lexilala.org** en écrivant à ressources@dulala.fr

Envie d'aller plus loin et de compléter vos imagiers par de nouvelles traductions? Sachez que le site Lexilala.org offre la possibilité de sélectionner les langues de votre choix parmi celles présentes afin de créer des cartes images en pdf, et ce pour tous les mots qui figurent sur le site (plus de 700!). Pour découvrir comment les exploiter, rendez-vous sur la page **Mode d'emploi** (<https://lexilala.org/mode-demploi-2/>).

→ Exemple de carte-image :





- Français
- Albanais
- Allemand
- Anglais
- Arabe
- Chinois
- Espagnol
- Grec
- Hébreu

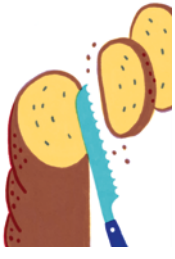
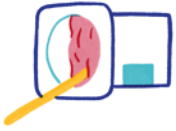
- fromage
- djathë
- Käse
- cheese
- جبنة [jebna]
- 奶酪 [nǎi lao]
- queso
- τυρί [tyli]
- גבינה [gvina]

- yaourt
- kos
- Joghurt
- yoghurt
- زبادي [zabadi]
- 酸奶 [suan nai]
- yoghurt
- γιαούρτι [yaourt'i]
- יוגורט [yogourt]

- poisson
- peshku
- Fisch
- fish
- سمك [samek]
- 鱼 [yu]
- pescado
- ψάρι [psari]
- דג [dag]

- viande
- mish
- Fleisch
- meat
- لحم [lahan]
- 肉 [jow]
- carne
- κρέας [kreas]
- בשר [bassar]

- pain
- bukë
- Brot
- bread
- خبز [robz]
- 面包 [mièn pao]
- pan
- ψωμί [psomi]
- לחם [lèrem]



● **Italien**

● **Portugais**

● **Roumain**

● **Russe**

● **Soninké**

● **Tamoul**

● **Turc**

● **Ukrainien**

● formaggio

● queijo

● brânză

● сыр

[syr]

● foromaasi

● பாலாடைக்கட்டி

[paalarikapi]

● peynir

● сыр

[syr]

● yogurt

● iogurte

● iaurt

● йогурт

[yogourt]

● yawo

● தயிர்

[tayir]

● yogurt

● йогурт

[yogourt]

● pesce

● peixe

● pește

● рыба

[ryba]

● ñexe

● மீன்

[min]

● balik

● риб

[ryba]

● carne

● carne

● carne

● мясо

[myasso]

● tiye

● இறைச்சி

[irichi]

● et

● м'ясо

[myasso]

● pane

● pão

● pâine

● хлеб - булка

[rleb]

● buuru

● ரொட்டி

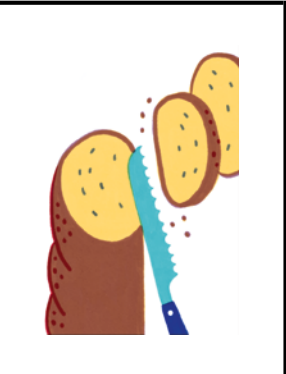
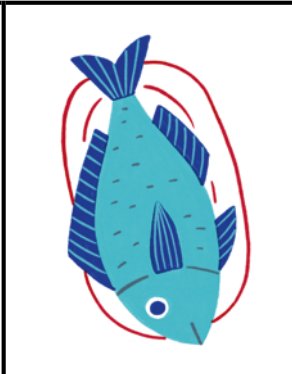
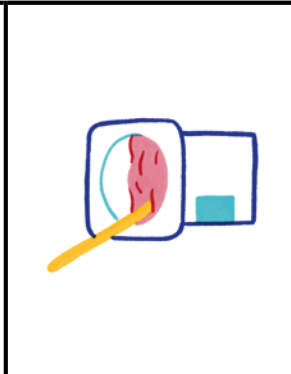
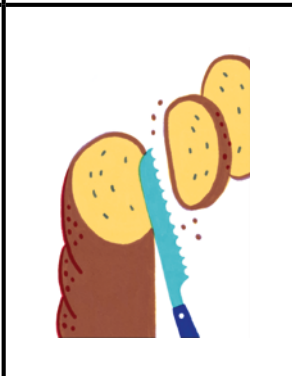
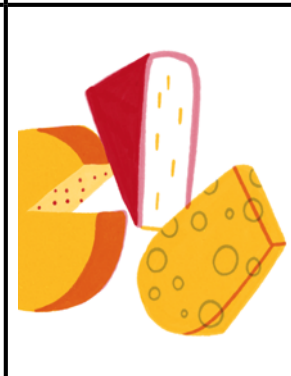
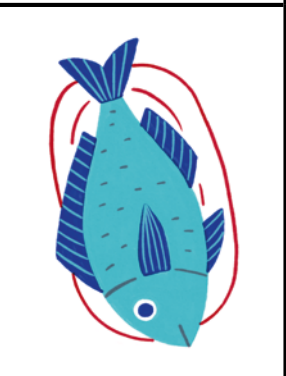
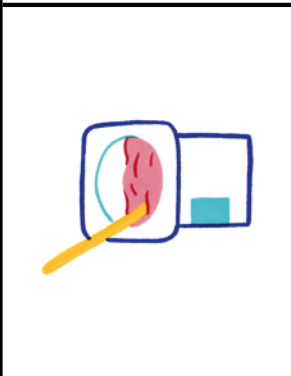
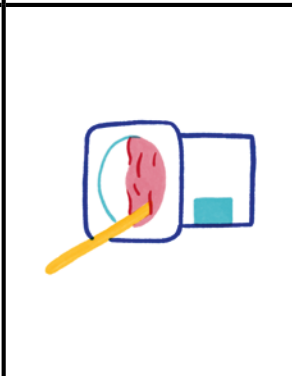
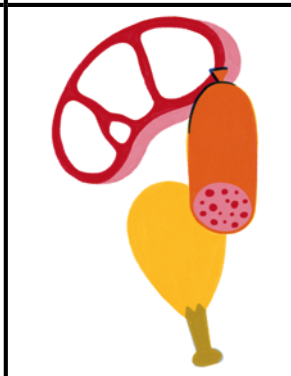
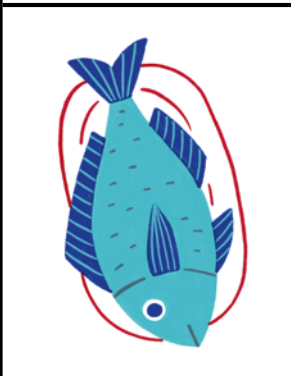
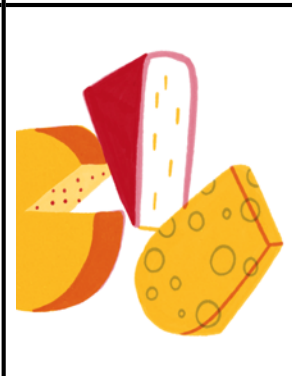
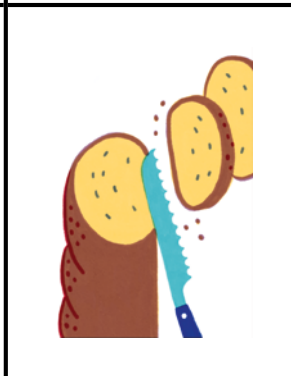
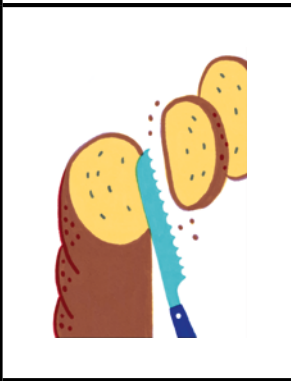
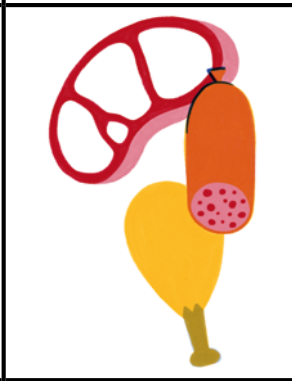
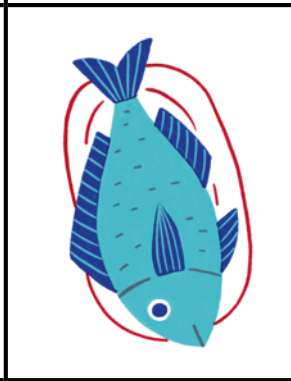
[roupi]

● ekmek

● хліб

[rlib]

Annexe 2 > 1 Retrouve-moi à la sortie !

5					E
4					D
3					C
2					B
1					A

Annexe 3 > 2 Les émotions multilingues

• français	• anglais	• espagnol	• italien	• roumain	• soninke	• turc
émotions	emotions	emociones	emozioni	emoții	butte	duygular
joie	joy	alegría	gioia	bucurie	ñaxaliye	sevinç
colère	anger	rabia	rabbia	mănie	buttu	öfke
peur	fear	miedo	paura	frică	kane	korku
tristesse	sadness	tristeza	tristezza	tristete	sunoye	keder
amour	love	amor	amore	dragoste	xanuye	sevgi
honte	shame	vergüenza	vergogna	rușine	yaagu	utanç
dégoût	disgust	asco	disgusto	dezgust	tunbakke	iğrenme
sérénité	serenity	serenidad	serenità	serenitate	kiillitaaxe	huzur

Annexe 4 > 2 Les émotions multilingues

DÉGOÛT									
AMOUR									
TRISTESSE									
PEUR									
COLÈRE									
JOIE									
LANGUE									



lundi	Monday	lunes
mardi	Tuesday	martes
mercredi	Wednesday	miércoles
jeudi	Thursday	jueves
vendredi	Friday	viernes
samedi	Saturday	sábado
dimanche	Sunday	domingo



lunedì	luni	tenenɲe
martedì	marți	talaata
mercoledì	miercuri	araaba
giovedì	joi	alaxamisa
venerdì	vineri	juma
sabato	sâmbătă	sibiti
domenica	duminică	alahadi



pazartesi	понеделник	Δευτέρα
salı	вторник	Τρίτη
çarşamba	среда	Τετάρτη
perşembe	четверг	Πέμπτη
cuma	пятница	Παρασκευή
cumartesi	суббота	Σάββατο
pazar	воскресенье	Κυριακή



الاثنين	周一	திங்கள்
الثلاثاء	周二	செவ்வாய்
الأربعاء	周三	புதன்
الخميس	周四	வியாழன்
الجمعة	周五	வெள்ளி
السبت	周六	சனி
الأحد	周日	ஞாயிறு



e hënë	Montag	יום שני
e martë	Dienstag	יום שלישי
e merkurë	Mittwoch	יום רביעי
e enjte	Donnerstag	יום חמישי
e premte	Freitag	יום שישי
edjelë	Samstag	יום שבת
e diell	Sonntag	יום ראשון



segunda-feira	понеділок
terça-feira	вівторок
quarta-feira	середа
quinta-feira	четвер
sexta-feira	п'ятниця
sábado	субота
domingo	неділя

Annexe 6 > 8 La famille zinzin



- | | |
|---------------|--------------|
| ● grand-père | ● nonno |
| ● gjyshi | ● avô |
| ● Großvater | ● bunic |
| ● grandfather | ● дедушка |
| ● جَدّ | ● Kisima |
| ● 爷爷 | ● தாத்தா |
| ● abuelo | ● büyük baba |
| ● παπούς | ● дідусь |
| ● אבא | |



- | | |
|-----------|----------|
| ● père | ● padre |
| ● babi | ● pai |
| ● Vater | ● tată |
| ● father | ● отец |
| ● أب | ● faaba |
| ● 父亲 | ● தந்தை |
| ● padre | ● baba |
| ● πατέρας | ● батько |
| ● אב | |



- | | |
|---------|-----------|
| ● fils | ● figlio |
| ● djali | ● filho |
| ● Sohn | ● fiu |
| ● son | ● сын |
| ● ابن | ● lenyugo |
| ● 儿子 | ● மகன் |
| ● hijo | ● oğul |
| ● γιος | ● сын |
| ● אב | |

Annexe 6 > 8 La famille zinzin



● fille
● vajza
● Tochter
● daughter
● بنت
● 女儿
● hija
● κόρη
● נב

● figlia
● filha
● fiică
● дочь
● lenyaxare
● மகள்
● kız
● донька



● mère
● mami
● Mutter
● mother
● أم
● 母亲
● madre
● μητέρα
● מל

● madre
● mãe
● mamă
● мать
● saaxa
● தாய்
● anne
● матір



● grand-mère
● gjyshja
● Großmutter
● grandmother
● جدّة
● 奶奶
● abuela
● γιαγιά
● סבתא

● nonna
● avó
● bunică
● бабушка
● Maama
● பாட்டி
● büyük anne
● бабуся

Annexe 6 > 8 La famille zinzin



- oncle
- xhaxhai/ daja
- Onkel
- uncle
- عمّ / خال
- 叔叔
- tío
- θείος
- Τίτ

- zio
- tio
- unchi
- дядя
- kaawu / neega / faabatugunne / faabaxoore
- ம்பமா
- amca dayi
- дядько



- sœur
- motra
- Schwester
- sister
- أخت
- 姐妹
- hermana
- αδερφή
- Πηνελ

- sorella
- irmã
- soră
- сестра
- xoxonayaxare / gidayaxare
- சகோதரி
- kiz kardes
- сестра



- frère
- vëllai
- Bruder
- brother
- أخ
- 兄弟
- hermano
- αδερφός
- Πην

- fratello
- irmão
- frate
- брат
- xoxonayugo / gidayugo
- சகோதரன்
- erkek kardes
- брат



- cousine
- kushëriri
- Cousine
- cousin
- ابنة العمّ / ابنة الخال
- 表姊妹
- prima
- ξαδέρφη
- בת דודה

- cugina
- prima
- verișoară
- двоюродная сестра
- хохонаyahare / gidayahare
- மச்சாள்
- kuzen
- двоюродна сестра



- cousin
- kushëriri
- Cousin
- cousin
- ابن العمّ / ابن الخال
- 表兄弟
- primo
- ξάδερφος
- בן דוד

- cugino
- primo
- verișor
- двоюродный брат
- хохонаyugo / gidayugo
- மச்சாள்
- kuzen
- двоюродний брат



- tante
- halla/ tezja
- Tante
- aunt
- عمّة / خالة
- 阿姨
- tía
- θεία
- דודה

- zia
- tia
- mătușă
- тѐтя
- baayi /saaxatugunne / saxaxoore
- அத்தை
- teyze hala
- тІТКА

Annexe 7 > 9 Si j'étais... je serais...

3	2
4	1
5	7
6	

SI J'ÉTAIS UNE ACTIVITÉ, JE SERAIS...

PAGES 44-49

SI J'ÉTAIS UN VÊTEMENT, JE SERAIS...

PAGES 28-33

SI J'ÉTAIS UNE LANGUE, JE SERAIS...

PAGE 7

SI J'ÉTAIS UN OBJET DE LA SALLE DE CLASSE, JE SERAIS...

PAGES 62-67

SI J'ÉTAIS UN JOUR DE LA SEMAINE, JE SERAIS...

PAGES 84-85

SI J'ÉTAIS UN COULEUR, JE SERAIS...

PAGES 86-87

SI J'ÉTAIS UN ALIMENT, JE SERAIS...

PAGES 72-75



SI J'ÉTAIS...
JE SERAIS...



au revoir

mirupafshim

Auf Wiedersehen

goodbye

الى اللقاء

再见

hasta luego

avtio

תראו

arrivederci

adeus

la revedere

ДО СВИДАНИЯ

o wa ta tana

சென்று வருகிறேன்

hosçakal

ДО ПОБАЧЕННЯ

Vous avez mené d'autres jeux et activités à partir de l'imagier
Comment tu dis ? et souhaitez les partager avec nous ?

Écrivez-nous à ressources@dulala.fr

Avec le soutien de