



# Règles du jeu du PETIT MEMORY DE POISSON JAUNE

Au cours de son voyage, Poisson Jaune rencontre de nouveaux amis avec qui il communique dans différentes langues. Pour en apprendre un peu plus sur son périple et sur les mots qu'il connaît, jouez au memory !

Mélanger les cartes et placez-les face cachée sur la table. Le premier joueur retourne deux cartes en lisant le mot inscrit sur chacune (s'il n'est pas lecteur, l'adulte lui lira les différents mots). Si les deux cartes sont identiques, il les remporte, sinon il les remet à leurs places face cachée. Le joueur à sa gauche retourne à son tour deux cartes et ainsi de suite... Le but étant de mémoriser l'emplacement des différentes cartes afin de retourner successivement les deux cartes identiques formant la paire pour les remporter.

**La partie est terminée quand toutes les paires ont été trouvées. Le joueur qui a remporté le plus de cartes a gagné la partie.**

**Variante :** Distribuez l'ensemble des cartes aux enfants. Demandez-leur de se déplacer dans l'espace sur une musique (dans une autre langue !). Lorsque la musique s'arrête, chaque enfant doit retrouver sa paire, c'est-à-dire l'autre enfant du groupe qui a la même carte que lui. Une fois toutes les paires formées, demandez aux enfants de décrire les mots écrits sur leurs cartes.

Pour information :

再见 [zàijìàn] veut dire « au revoir » en chinois

नमस्ते [namaṣṭe] veut dire « bonjour » en hindi

شكرا [shukraan] veut dire « merci » en arabe

¡ Feliz cumpleaños ! veut dire « joyeux anniversaire » en espagnol

Retrouvez le kamishibai Raconte Poisson Jaune sur [cette page](#).

- Observation de différents systèmes d'écriture
- Mémorisation



再见  
[zàijiàn]

© DULALA

再见  
[zàijiàn]

© DULALA

नमस्ते  
[namaste]

© DULALA

नमस्ते  
[namaste]

© DULALA



**¡ Feliz cumpleaños !**



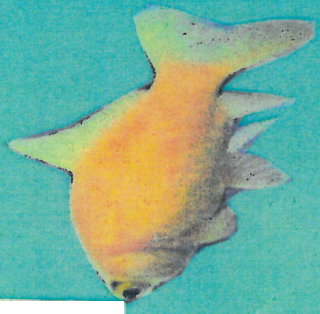
© DULALA

**¡ Feliz cumpleaños !**



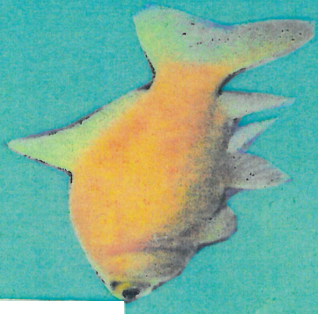
© DULALA

**شكرا**  
[shukraan]



© DULALA

**شكرا**  
[shukraan]



© DULALA