



Règles du jeu du MEMORY DES AMIS PLURILINGUES

Un petit poisson et un petit oiseau ont appris le mot « amis » dans plein de langues différentes... saurez-vous les retrouver ?

Commencez par mélanger les cartes et **placez-les face cachée sur la table**. Le premier joueur **sélectionne deux cartes et les retourne** en observant le mot écrit sur la carte. S'il a retourné un petit poisson et un petit oiseau et les deux mots sont identiques, il les remporte, sinon il les retourne de nouveau. Le joueur à sa gauche retourne à son tour deux cartes et ainsi de suite... **Le but étant de mémoriser l'emplacement des différentes cartes** afin de retourner successivement les deux cartes formant la **paire d'amis avec le même mot** pour les remporter.

LA PARTIE EST TERMINÉE QUAND TOUTES LES PAIRES D'AMIS ONT ÉTÉ TROUVÉES.
LE JOUEUR QUI A REMPORTÉ LE PLUS DE CARTES GAGNE LA PARTIE !

Variante en mouvement : distribuez une carte à chaque joueur et invitez-les à retrouver leurs paires d'amis.

Version 1 : aidez-vous des couleurs !

Version 2 : aucun indice, le défi est à son comble !

Pour information :

amigos [amigous] en portugais
freunde [froynt] en allemand
rafiki [rrafiiki] en swahili
ନନ୍ଦପର୍କଳ [nanparkal] en tamoul

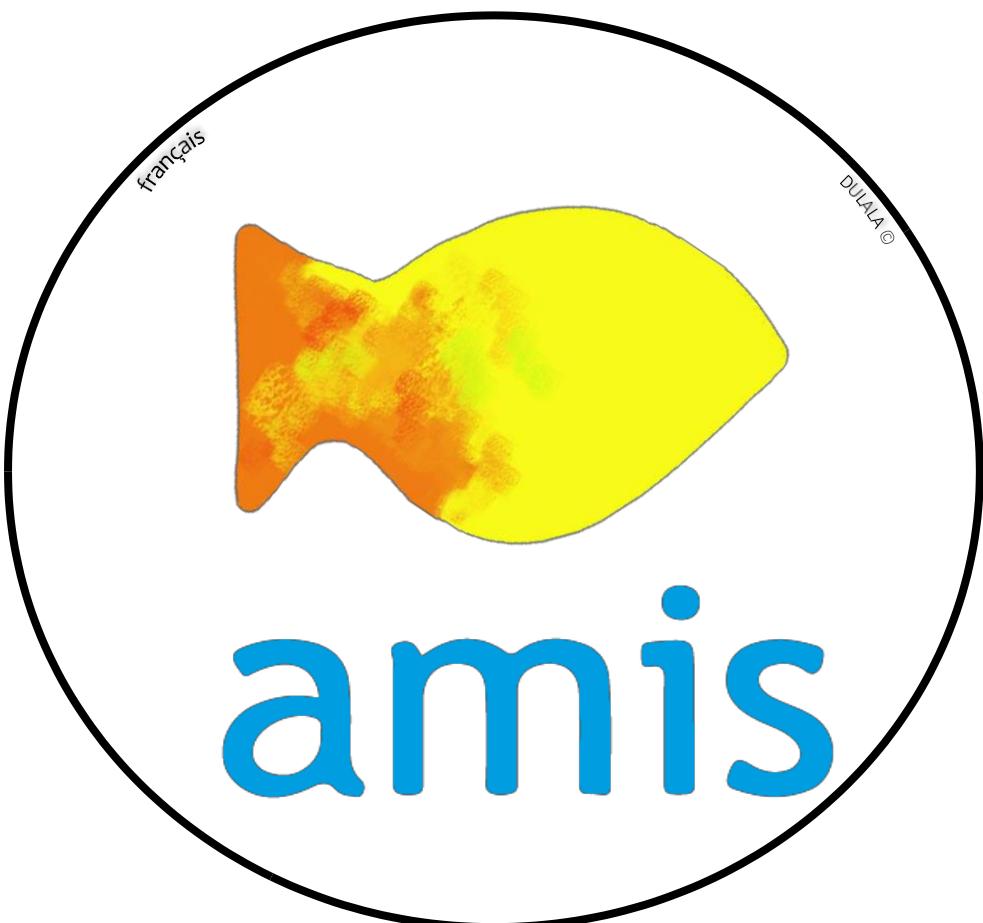
دُوستان [doustann] en persan
arkadaşlar [arkadachlar] en turc
친구 [tchingou] en coréen
ընկերները [eunkérnèr] en arménien

Le Kamishibaï Un Petit Oiseau Un Petit Poisson est téléchargeable sur le site de Dulala

- Découverte de différents systèmes d'écriture
- Discrimination visuelle

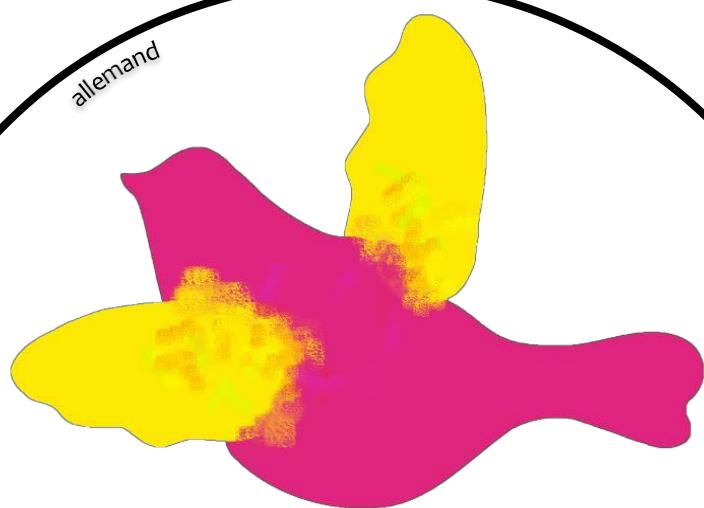


VERSION 1 : EN COULEURS



allemand

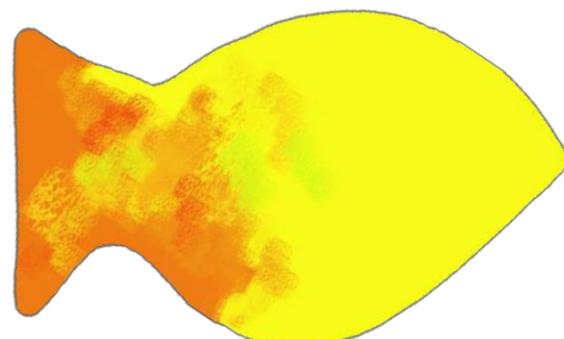
DULALA ©



freunde

allemand

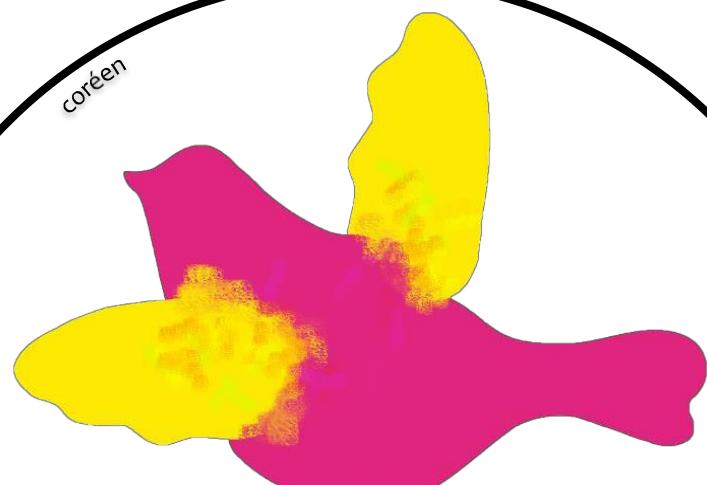
DULALA ©



freunde

coréen

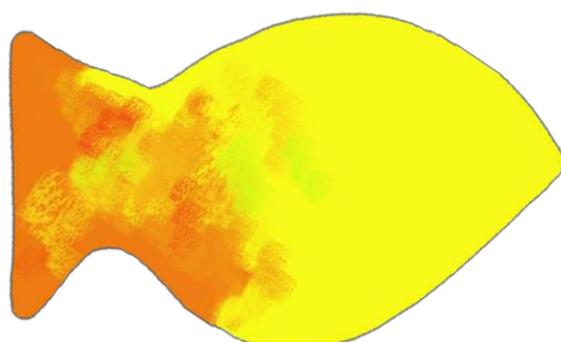
DULALA ©



친구

coréen

DULALA ©



친구





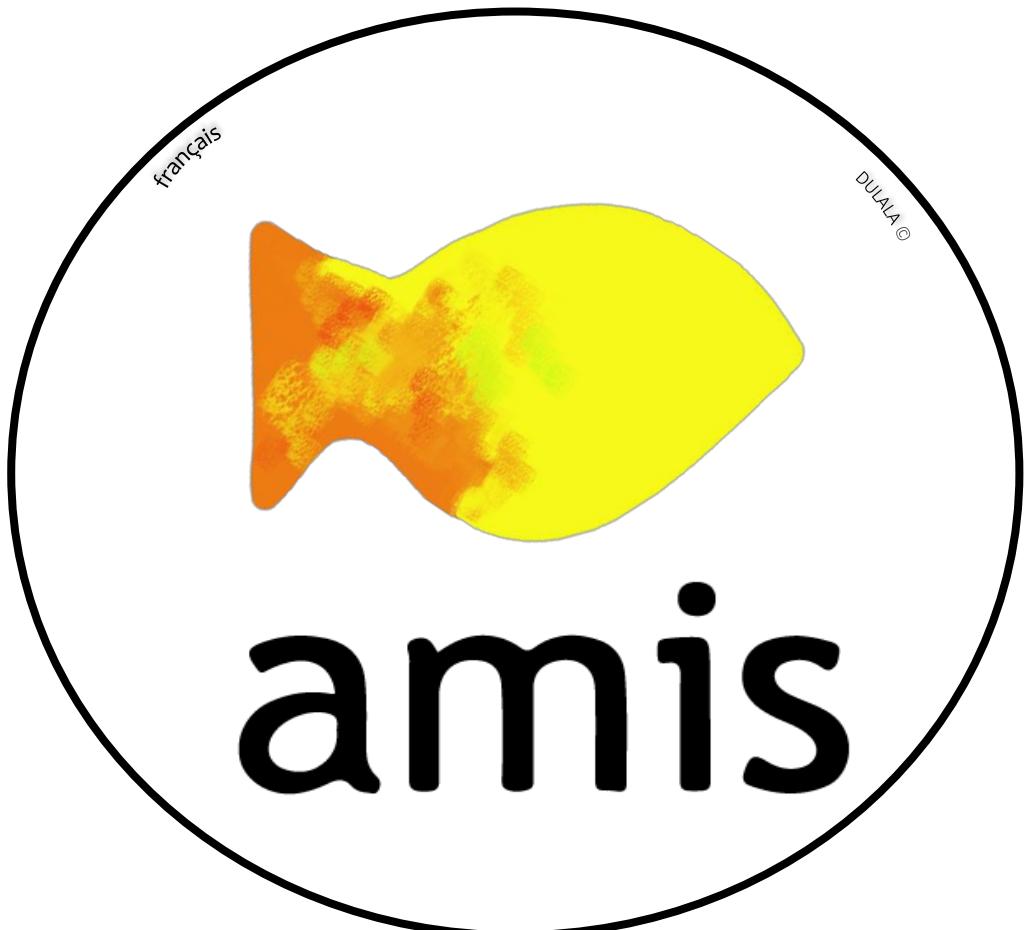






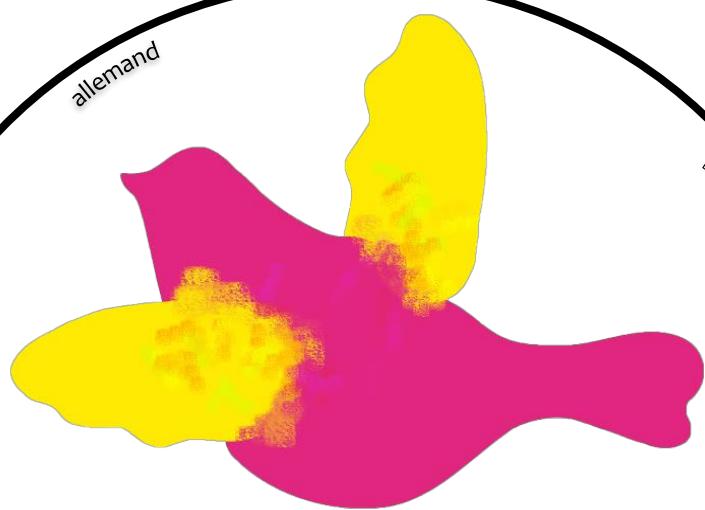


VERSION 2 : EN NOIR ET BLANC



allemand

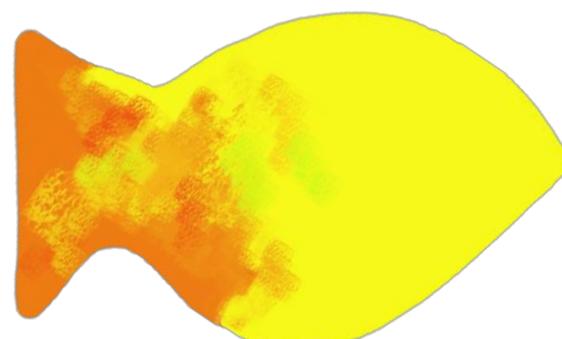
DULALA ©



freunde

allemand

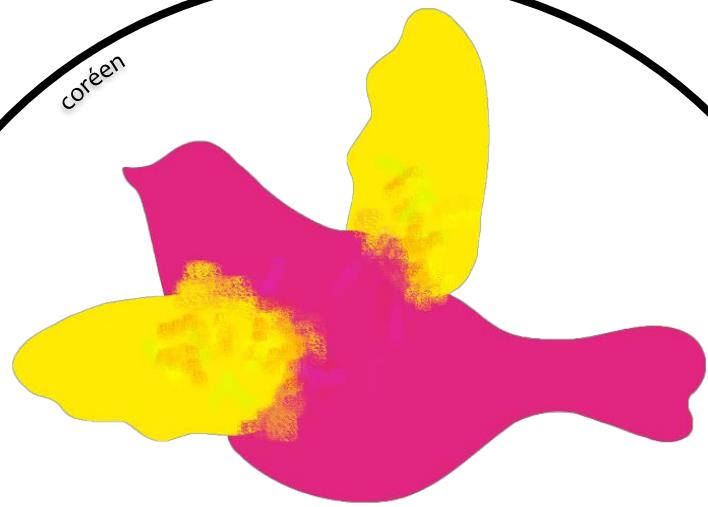
DULALA ©



freunde

coréen

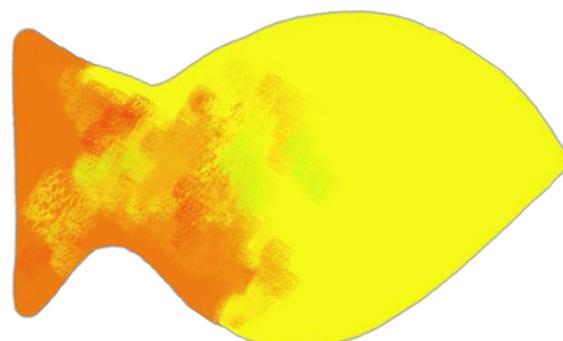
DULLALA ©



친구

coréen

DULLALA ©



친구











